

Universidade Federal do Ceará
Departamento de Computação

Revisão e Introdução a EDO Rígidas

Métodos Numéricos II

Ricardo Bustamante de Queiroz



UNIVERSIDADE
FEDERAL DO CEARÁ

13 de junho de 2017



CRAI

Apresentação

- Ricardo Bustamante de Queiroz
- Doutorado CRAb - UFC
- ricardobqueiroz+mn2@gmail.com
- <http://www.busta.com.br/mn2/>

- Página do Face (informativos, noticias etc)
 - <https://www.facebook.com/groups/computacaoufc/>
- Chat do Telegram (conversas casuais)
 - <https://t.me/joinchat/AAAAAEOSM3hT241gbi92RA>

Agenda

Agenda

- Observações Aula Anterior

Recapitulando

Recapitulando

Slides anteriores atualizados.

- Aula 3
 - Adicionados *tableau* mnemônicos dos métodos
 - Corrigidos valores dos coeficientes
- Aula 4
 - Corrigida informação sobre métodos preditores-corretores
 - Colocados Métodos de Adams-Moulton

OBS: Slides das aulas anteriores foram atualizados

Aula 3: Métodos de Runge-Kutta

É possível organizar esses coeficientes em uma tabela, onde a matriz $[q_{ij}]$ é conhecida como *Matriz Runge-Kutta*.

0					
p_1	q_1^1				
p_2	q_2^1	q_2^2			
\vdots	\vdots	\ddots			
p_{o-1}	q_{o-1}^1	q_{o-1}^2	\cdots	q_{o-1}^{o-1}	
	a_1	a_2	\cdots	a_{o-1}	a_o

Tabela: Uma forma de memorizar os métodos é através de um diagrama, conhecido como *Butcher tableau* (em homenagem a *John C. Butcher*)

Métodos de Runge-Kutta de Quarta Ordem (RK4)

$$y_{n+1} = y_n + \frac{h}{6} (k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4)$$

$$k_1 = f(t_n, y_n),$$

$$k_2 = f\left(t_n + \frac{h}{2}, y_n + \frac{h}{2}k_1\right),$$

$$k_3 = f\left(t_n + \frac{h}{2}, y_n + \frac{h}{2}k_2\right),$$

$$k_4 = f(t_n + h, y_n + hk_3).$$

0				
1/2	1/2			
1/2	0	1/2		
1	0	0	1	
	1/6	2/6	2/6	1/6

Tabela: Método RK4 em forma de *tableau*

Método RK4

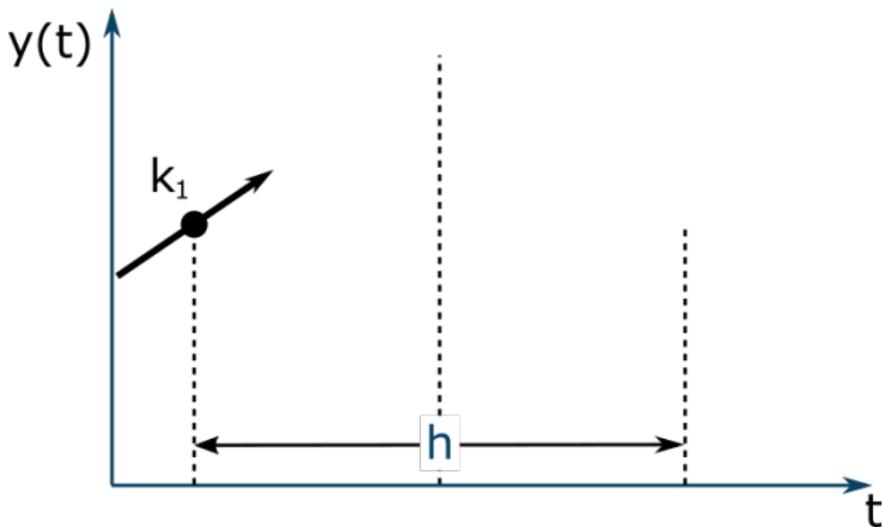


Figura: Gráfico ilustrando o método RK4. Informação inicial. Ponto k_1 , que corresponde à curvatura de u em t

Método RK4

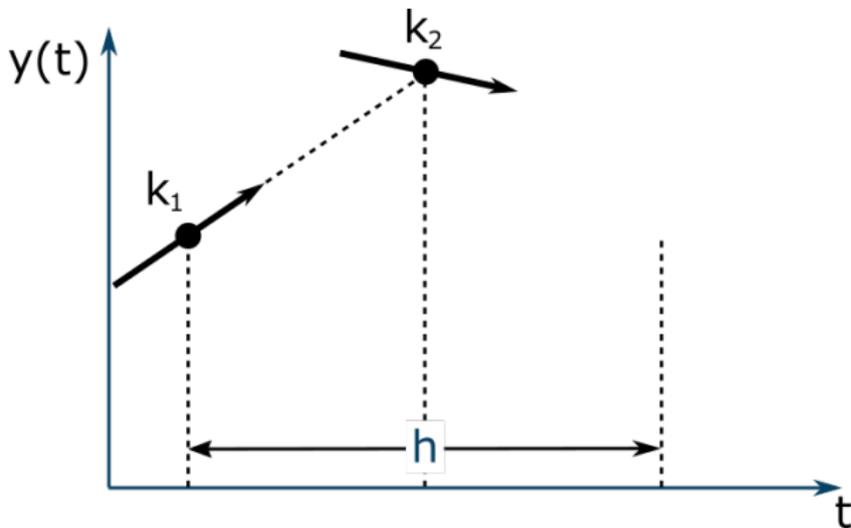


Figura: Gráfico ilustrando o método RK4. Segundo cálculo, encontrar k_2 usando a informação de k_1 .

Método RK4

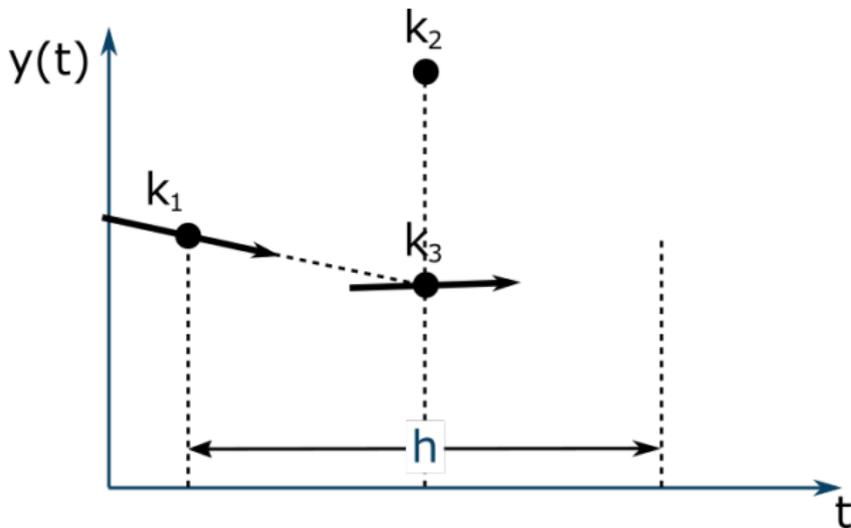


Figura: Gráfico ilustrando o método RK4. Segundo cálculo, encontrar k_3 usando a informação de k_2 .

Método RK4

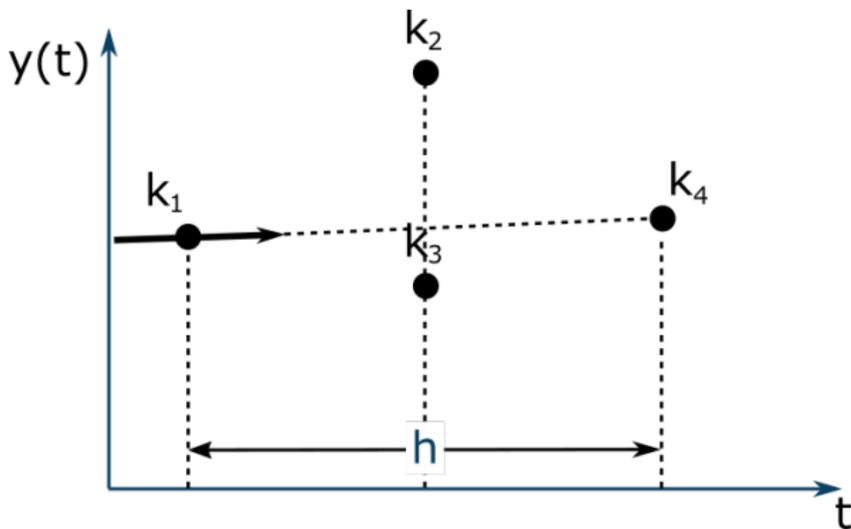


Figura: Gráfico ilustrando o método RK4. Segundo cálculo, encontrar k_4 usando a informação de k_3 .

Aula 3: Método de Runge-Kutta de Quarta Ordem 3/8

Alternativa - Método de Quarta Ordem 3/8 (Apostila)

$$y_{n+1} = y_n + \frac{h}{8} (\bar{k}_1 + 3\bar{k}_2 + 3\bar{k}_3 + \bar{k}_4)$$

$$y_{n+1} = y_n + \frac{h}{8} [f(t_n, y_n) + 3f(t_{n+\frac{1}{3}}, \bar{y}_{n+\frac{1}{3}}) + 3f(t_{n+\frac{2}{3}}, \bar{y}_{n+\frac{2}{3}}) + f(t_{n+1}, \bar{y}_{n+1})]$$

0				
1/3	1/3			
2/3	1/3	1/3		
1	1	-1	1	
	1/8	3/8	3/8	1/8

Tabela: Método RK 3/8 em forma de *tableau*

Métodos Preditores-Corretores (Multistep)

Métodos Preditores-Corretores

Introdução

- Classificação de métodos quanto ao número de passos
 - **Métodos de passo simples:** dado t_n , calcula t_{n+1} em um único passo. *Ex: Euler.*
 - **Métodos de meio passo (Half-step):** calcula valores intermediários (e.g. $t_{n+\frac{1}{2}}, t_{n+\frac{2}{3}}$) para determinar t_{n+1} e depois joga os valores fora. *Ex: Runge-Kutta.*
 - **Métodos de múltiplos passos (Multistep):** utilizam valores anteriores de t_i com $i \leq n$ para determinar t_{n+1} . *Ex: Métodos de Adams.*

Métodos Preditores-Corretores

Métodos preditores-corretores levam em conta que ao longo da computação dos valores, informação importante é determinada em passos anteriores, que podem ajudar na aproximação do próximo valor.

Preditor é a parte da equação que calcula um valor \bar{y} em um tempo t_n . O valor de \bar{y} é uma estimativa grosseira de um valor y .

Corretor é a parte da equação que usa um ou mais valores de \bar{y} para t_i com $i \leq n$ para determinar o valor de y em t_n .

Métodos preditores-corretores

Métodos multi-passos lineares são métodos *multistep* que utilizam interpolações lineares dos pontos aproximados \bar{y} para determinar o ponto y em t_n .

Uma fórmula geral para esses métodos seria da forma:

$$\begin{aligned}
 & y_{n+s} + a_{s-1} \cdot y_{n+s-1} + a_{s-2} \cdot y_{n+s-2} + \cdots + a_0 \cdot y_n \\
 & = h \cdot [b_s \cdot f(t_{n+s}, y_{n+s}) + b_{s-1} \cdot f(t_{n+s-1}, y_{n+s-1}) \\
 & \quad + \cdots + b_0 \cdot f(t_n, y_n)].
 \end{aligned}$$

Onde a 's e b 's são coeficientes que determinam o método. Se $b_s = 0$, o método é dito *explícito*, caso contrário ele é chamado *implícito*.

Exemplos de métodos multistep lineares: Adams-Bashford e Adams-Moulton.

Métodos de Adams

Métodos de Adams

Os **Métodos de Adams**, também chamados de *Adams-Moulton*, pois foram desenvolvidos por *John Couch Adams*, mas *Forest Ray Moulton* percebeu que, combinado com os métodos de *Adams-Bashford*, formam um par *preditor-corretor*.

Considerando a função f como um polinômio p :

$$p(t_{n+i}) = f(t_{n+i}, y_{n+i}), \quad \text{para } i = 0, \dots, s - 1.$$

Temos a fórmula de *Interpolação de Lagrange* que considera os últimos s elementos.

$$p(t) = \sum_{j=0}^{s-1} \frac{(-1)^{s-j-1} f(t_{n+j}, y_{n+j})}{j!(s-j-1)!h^{s-1}} \prod_{\substack{i=0 \\ i \neq j}}^{s-1} (t - t_{n+i}).$$

Métodos de Adams

Sabendo que podemos calcular um y_{n+s} sabendo o valor de s corresponde ao número de pontos anteriormente conhecidos, temos a aproximação, dada por:

$$y_{n+s} = y_{n+s-1} + \int_{t_{n+s-1}}^{t_{n+s}} p(t) dt.$$

Ou seja, a curvatura entre t_{n+s-1} e t_{n+s} é determinada pela interpolação dos pontos anteriores.

Métodos de Adams

Substituindo p pelo polinômio interpolado com $0 \leq j < s$, obtemos a seguinte fórmula:

$$b_{s-j-1} = \frac{(-1)^j}{j!(s-j-1)!} \int_0^1 \prod_{\substack{i=0 \\ i \neq j}}^{s-1} (u+i) du, \quad \text{para } j = 0, \dots, s-1.$$

Onde b são os coeficientes da fórmula geral do método de **Adams-Bashford**. O método é dito de ordem s dependendo do valor utilizado para o cálculo da fórmula.

Os valores de a_j são $a_{s-1} = -1$ e $a_{s-2}, \dots, a_0 = 0$.

Métodos de Adams

Método de Adams-Bashford

$$y_{n+1} = y_n + hf(t_n, y_n), \quad (\text{É o próprio Método de Euler})$$

$$y_{n+2} = y_{n+1} + h \left(\frac{3}{2} f(t_{n+1}, y_{n+1}) - \frac{1}{2} f(t_n, y_n) \right),$$

$$y_{n+3} = y_{n+2} + h \left(\frac{23}{12} f(t_{n+2}, y_{n+2}) - \frac{4}{3} f(t_{n+1}, y_{n+1}) + \frac{5}{12} f(t_n, y_n) \right),$$

$$y_{n+4} = y_{n+3} + h \left(\frac{55}{24} f(t_{n+3}, y_{n+3}) - \frac{59}{24} f(t_{n+2}, y_{n+2}) \right. \\ \left. + \frac{37}{24} f(t_{n+1}, y_{n+1}) - \frac{3}{8} f(t_n, y_n) \right),$$

$$y_{n+5} = y_{n+4} + h \left(\frac{1901}{720} f(t_{n+4}, y_{n+4}) - \frac{1387}{360} f(t_{n+3}, y_{n+3}) + \frac{109}{30} f(t_{n+2}, y_{n+2}) \right. \\ \left. - \frac{637}{360} f(t_{n+1}, y_{n+1}) + \frac{251}{720} f(t_n, y_n) \right).$$

Métodos de Adams

Método de Adams-Moulton

Semelhante ao Adams-Bashford, mas considera o elemento no tempo t_n , além dos elementos em t_{-1}, \dots, t_{n-s} :

$$b_{s-j} = \frac{(-1)^j}{j!(s-j)!} \int_0^1 \prod_{\substack{i=0 \\ i \neq j}}^s (u+i-1) du, \quad \text{for } j = 0, \dots, s.$$

Os valores de a_i também são $a_{s-1} = -1$ e $a_{s-2}, \dots, a_0 = 0$.

O b só muda pois $b_s = 0$ não é mais uma restrição.

Métodos de Adams

Método de Adams-Moulton

$$y_n = y_{n-1} + hf(t_n, y_n), \text{ (Método Backward-Euler)}$$

$$y_{n+1} = y_n + \frac{1}{2}h(f(t_{n+1}, y_{n+1}) + f(t_n, y_n)), \text{ (Regra do trapézio)}$$

$$y_{n+2} = y_{n+1} + h\left(\frac{5}{12}f(t_{n+2}, y_{n+2}) + \frac{2}{3}f(t_{n+1}, y_{n+1}) - \frac{1}{12}f(t_n, y_n)\right),$$

$$y_{n+3} = y_{n+2} + h\left(\frac{3}{8}f(t_{n+3}, y_{n+3}) + \frac{19}{24}f(t_{n+2}, y_{n+2}) - \frac{5}{24}f(t_{n+1}, y_{n+1}) + \frac{1}{24}f(t_n, y_n)\right),$$

$$y_{n+4} = y_{n+3} + h\left(\frac{251}{720}f(t_{n+4}, y_{n+4}) + \frac{646}{720}f(t_{n+3}, y_{n+3}) - \frac{264}{720}f(t_{n+2}, y_{n+2}) + \frac{106}{720}f(t_{n+1}, y_{n+1}) - \frac{19}{720}f(t_n, y_n)\right).$$

Métodos de Adams

Exemplo de passo a passo na aplicação do método, usando método preditor-corretor de 3ª ordem:

- 1 Obtém $y(t_0)$ pelo valor inicial
- 2 Utiliza-se forward euler para encontrar $\bar{y}(t_1)$,
- 3 Utiliza-se backward euler para encontrar $y(t_1)$,
- 4 Utiliza-se Adams-Bashford de 2a ordem $\Rightarrow \bar{y}(t_2)$,
- 5 Utiliza-se Adams-Moulton de 2a ordem $\Rightarrow y(t_2)$,
- 6 Utiliza-se Adams-Bashford de 3a ordem $\Rightarrow \bar{y}(t_3)$,
- 7 Utiliza-se Adams-Moulton de 3a ordem $\Rightarrow y(t_3)$,
- 8 Utiliza-se Adams-Bashford de 3a ordem $\Rightarrow \bar{y}(t_4)$,
- 9 Utiliza-se Adams-Moulton de 3a ordem $\Rightarrow y(t_4)$,
- 10 etc

Exercício de Revisão

Exemplo 6.20

Resolva o problema

$$\begin{cases} \frac{d^2x}{dt^2} + t^2 \frac{dx}{dt} + 3x = t \\ x(0) = 1 \\ \frac{dx}{dt}(0) = 2 \end{cases}$$

Use $h = 0.1$ s

1. *Forward Euler*: $u_{n+1} = u_n + h f(u_n, t_n)$
2. *Backward Euler*: $u_{n+1} = u_n + h f(u_{n+1}, t_{n+1})$
3. *Método de Euler modificado*:

$$u_{n+1} = u_n + \frac{h}{2} [f(u_{n+1}, t_{n+1}) + f(u_n, t_n)]$$

4. *Runge-Kutta de terceira ordem*:

$$\begin{cases} k_1 = h f(u_n, t_n) \\ k_2 = h f(u_n + \frac{1}{2}k_1, t_n + \frac{h}{2}) \\ k_3 = h f(u_n - k_1 - 2k_2, t_n + h) \\ u_{n+1} = u_n + \frac{1}{6}(k_1 + 4k_2 + k_3) \end{cases}$$

5. *Preditor-corretor de Adams de terceira ordem*

$$\bar{u}_{n+1} = u_n + \frac{h}{12} (23u'_n - 16u'_{n-1} + 5u'_{n-2})$$

$$\bar{u}'_{n+1} = f(\bar{u}_{n+1}, t_{n+1})$$

$$u_{n+1} = u_n + \frac{h}{12} (5\bar{u}'_{n+1} + 8u'_n - u'_{n-1})$$

Resultado Exercício de Revisão

Calculado no Wolfram Alpha ([link](#))

$$x(0.0) = 1$$

$$x(0.1) = 1.18419$$

$$x(0.2) = 1.33376$$

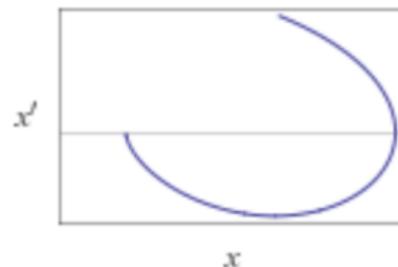
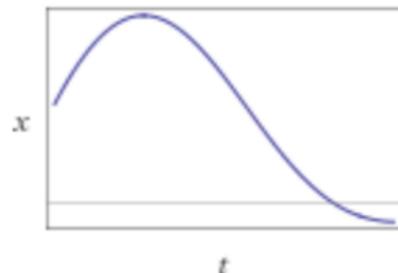
$$x(0.3) = 1.44489$$

$$x(0.4) = 1.51499$$

$$x(0.5) = 1.54300$$

$$x(1.0) = 1.14742$$

Plots of the solution:



Equações Diferenciais Ordinárias Rígidas (Introdução)

EDO Rígidas

Entre a apostila, a wikipedia e o livro de matlab, encontrei definições que variam um pouco.

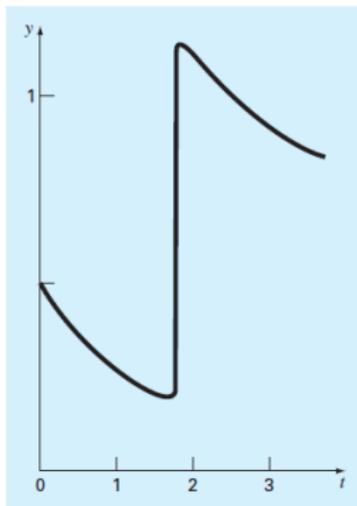
Apostila: Definição: Equações Diferenciais Ordinárias são ditas rígidas quando a solução é uma função suave, mas requer um Δt muito pequeno no método numérico para manter estabilidade.

Livro de Matlab: Uma EDO é dita *rígida* quando, apesar de suave, para um determinado Δt ela muda abruptamente de valor. Isso faz com que um Δt muito pequeno seja empregado para manter a estabilidade de métodos como *Euler* e *Runge-Kutta*.

Wikipedia: Uma equação diferencial é dita rígida (*stiff*) quando alguns métodos para solucionar as equações se tornam numericamente instáveis, a menos que o passo seja muito pequeno. É difícil definir com precisão o que é rigidez, mas a ideia principal é que a equação inclui termos que levam a uma rápida variação na solução.

Equações Diferenciais Ordinárias Rígidas

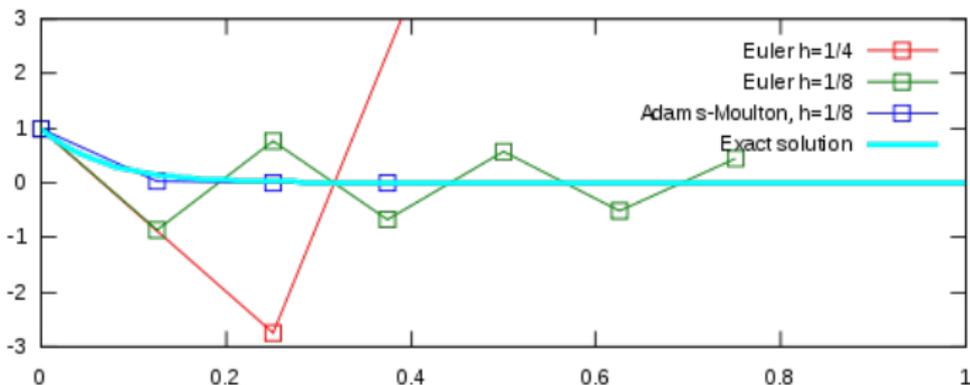
Aguardem melhorias nos slides em breve.



Equação rígida segundo o livro de matlab. A função é suave, mas muda de valor abruptamente.

Equações Diferenciais Ordinárias Rígidas

Aguardem melhorias nos slides em breve.



Equação rígida segundo a wikipédia. O método se torna muito instável para um Δt grande. (exercício da aula 2)

Equações Diferenciais Ordinárias Rígidas

Além da apostila, recomendo a leitura deste artigo:
https://en.wikipedia.org/wiki/Stiff_equation